

MANUAL DO USUÁRIO

MOVING BEAM HEAD LIGHT 230 7R

HB – 230 7R



(TFT DISPLAY & TOUCH)



Por favor, leia o Manual do Usuário antes de utilizar o produto e
guarde-o para futuras pesquisas.

ATENÇÃO: Por favor leia o manual do usuário cuidadosamente, ele contém informações importantes sobre instalação, operação e manutenção

Cuidado!

Tenha cuidado com suas operações. Este aparelho possui uma tensão perigosa, você pode sofrer um choque elétrico ao tocar os fios.

Evite olhar diretamente para a fonte de luz.

Mantenha este dispositivo longe da chuva e umidade.

Certifique-se de que esteja aterrado corretamente antes de usá-lo.

Desligue o cabo de alimentação antes de abrir a carcaça.

Para sua própria segurança, leia atentamente este manual do usuário.

Todas as pessoas envolvidas com a instalação, operação e manutenção devem ser profissionais qualificados.

Instale o aparelho com no mínimo 3 metros de distância de objetos inflamáveis

Siga atentamente as instruções deste manual do usuário.

Introdução

Agradecemos a confiança em adquirir um de nossos produtos. Você verá que adquiriu um dispositivo poderoso e versátil. Desembale o seu item e antes de utilizar, certifique-se de que não haja danos causados pelo transporte. Caso haja algum, consulte o seu revendedor e não use o dispositivo.

Instruções de Segurança

Este dispositivo deixou as nossas instalações em perfeitas condições. Para manter esta condição e garantir uma operação segura, é absolutamente necessário que o usuário siga as instruções de segurança e as notas de aviso escritas neste manual do usuário. Sempre desconecte da tomada, quando o dispositivo não estiver em uso ou antes de limpá-lo. Mantenha as crianças e amadores longe do dispositivo. Não há peças reparáveis dentro do dispositivo. As operações de manutenção e serviço devem ser realizadas apenas por revendedores autorizados.

Instalação

No painel traseiro do item você encontra um conector XLR de 3 pinos (DMX OUT) e um plugue XLR de 3 pinos (DMX IN), que pode ser usado para conectar vários dispositivos. Escolha o dispositivo que controla os efeitos. Conecte o plugue DMX OUT com o plugue DMX IN do próximo dispositivo.

Conexão DMX-512 / conexão entre dispositivos elétricos

Ocupação da conexão XLR: Se você estiver usando controladores com esta ocupação, você pode conectar a saída DMX do controlador diretamente com a entrada DMX do primeiro aparelho na corrente DMX. Se você deseja conectar controladores DMX com outras saídas XLR, você precisa usar cabos adaptadores.

Construindo uma cadeia DMX serial

Conecte a saída DMX do primeiro equipamento na corrente DMX com a entrada DMX do próximo equipamento. Sempre conecte uma saída com a entrada do próximo aparelho até que todos os aparelhos estejam conectados.

Ligação com a corrente

Ligue o dispositivo à corrente com o cabo de alimentação fornecido.

Operação

Seleção do endereço inicial do projetor DMX

Todos os equipamentos devem receber um endereço inicial DMX ao usar um sinal DMX, para que o equipamento correto responda aos sinais de controle corretos. Este endereço de partida digital é o número do canal a partir do qual o equipamento começa a ouvir as informações de controle digital enviadas do controlador DMX. A alocação deste endereço inicial é obtida configurando o número correto no visor localizado na base do dispositivo.

Painel de Controle

A placa de controle oferece vários recursos: você pode simplesmente definir o endereço inicial, executar o programa pré-programado. O menu principal é acessado pressionando o botão MENU até que o visor comece a piscar. Navegue pelo menu pressionando o botão UP ou DOWN. Pressione o botão ENTER para selecionar o menu desejado. Você pode alterar a seleção pressionando o botão UP ou DOWN. Confirme cada seleção pressionando o botão ENTER. Você pode sair de cada modo pressionando o botão MODE. As funções fornecidas são descritas nas seções a seguir.

CONEXÃO DMX:

Use um cabo em conformidade com as especificações EIA RS-485: impedância característica de 2 pólos torcido, blindado, 120Ohm, 22-24 AWG, baixa capacidade.

Não use cabo de microfone ou outro cabo com características diferentes das especificadas.

As conexões finais devem ser feitas usando conectores XLR tipo 3 ou 5 pinos macho / fêmea.

Um plugue de terminação deve ser inserido no último projetor com uma resistência de 120 Ohm (mínimo de 1/4 W) entre os terminais 2 e 3.

IMPORTANTE: Os fios não devem entrar em contato um com o outro ou com o invólucro metálico dos conectores.

A caixa em si deve ser conectada à trança de blindagem e ao pino 1 dos conectores.

Aparelhamento (opcional):

Este equipamento pode ser posicionado e fixado por braçadeira em todas as direções do palco. O sistema de travamento facilita a fixação ao suporte.

Atenção!

São necessários dois grampos para consertar o equipamento. Cada braçadeira é travada por um prendedor de 1/4 do tipo. O fixador só pode ser bloqueado no sentido horário.

Atenção!

Prenda uma corda de segurança no orifício adicional da peça lateral de alumínio. O acessório secundário não pode ser pendurado na alça de entrega. Prenda o equipamento no suporte.

Verifique se o grampo de fixação (que não inclui o interior) está danificado ou não? Se ficar dez vezes mais pesado que o equipamento.

Verifique se a arquitetura pode suportar dez vezes o peso de todos os equipamentos, grampos, conexões e outros acessórios adicionais.

Os parafusos para fixação devem ser bem fixos.

Pegue um parafuso M12 (Grau 8.8 ou superior) no grampo e, em seguida, aperte as porcas.

Nivele os dois pontos de suspensão na parte inferior do grampo.

Insira o prendedor na parte inferior, trave as duas alavancas girando 1/4 no sentido horário; depois instale outro grampo.

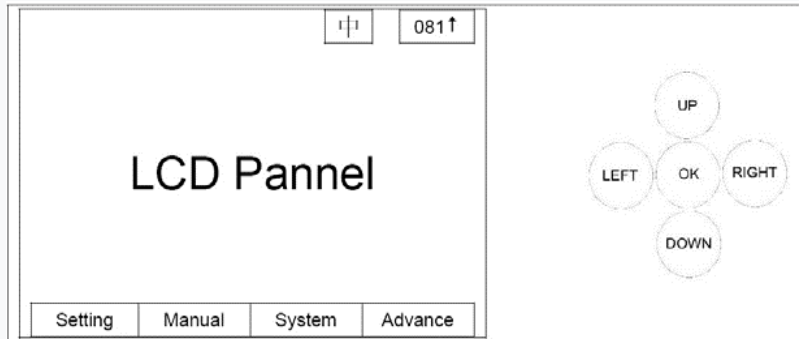
Instale uma corda de segurança que represente pelo menos dez vezes o peso do equipamento. O terminal do acessório foi projetado para braçadeiras.

PAINEL DE OPERAÇÃO:

O diagrama do painel de luzes é mostrado na Figura 3, Área esquerda é TFT Displayer, toque de suporte e área direita é KEY, tanto touch quanto KEY podem operar luz e configuração.

Para exibir e operar como 'Sistema operacional Android', toque no item para definir ou modificar as configurações.

Nota: Evite danificar o toque ou o display TFT. Não é possível usar objetos pontiagudos.



ESQUERDA / DIREITA: pressione de volta para a última janela.

PARA BAIXO: pressione para escolher ou reduzir valores;

PARA CIMA: pressione-o para escolher ou adicionar valores;

OK: pressione para entrar / salvar / sair.

NOTA: Você pode tocar no painel LCD ou pressionar os botões 5 para definir a luz;

OPERAÇÃO:

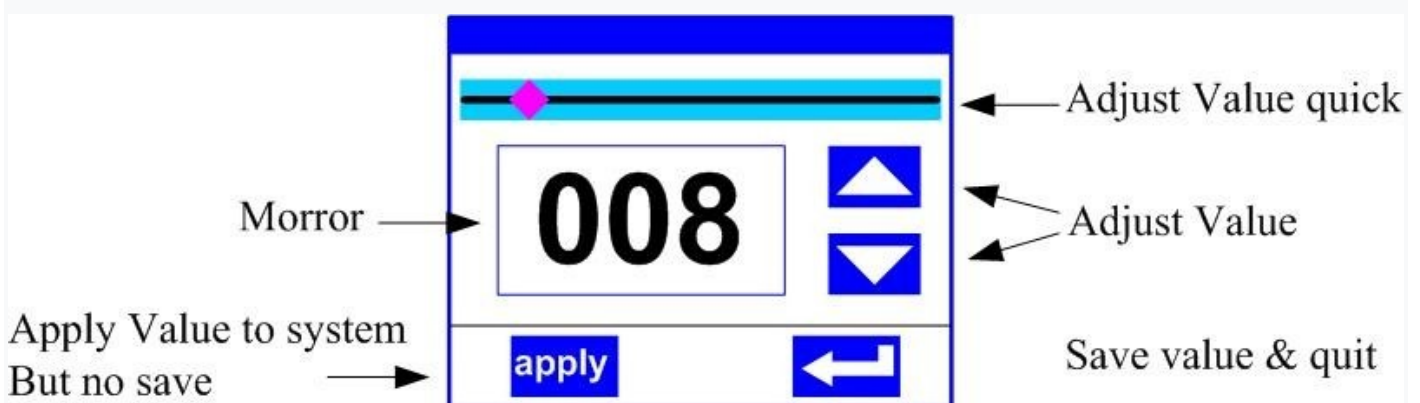
Operar luz através do Touch ou Tecla:

- A área esquerda é TFT Displayer e toque no item ou valor do pinto com o dedo para concluir a operação da configuração da luz (parâmetros) ou exibir o estado da luz.

- A área do lado direito é 4 KEY. Como interface de entrada auxiliar, se desativar a função de toque, o KEY pode ser escolhido para definir o parâmetro.

CONFIGURAÇÃO DO VALOR DO PARÂMETRO:

Quando o item selecionado precisa alterar o valor, será através das instruções da figura abaixo:



Modificar valor: pode modificar rapidamente o valor via puxar o controle deslizante para a posição desejada ou clicar no botão 'para cima' ou 'para baixo' com o dedo no lado direito para definir o valor exato desejado

"Aplicar valor": quando o valor tiver sido modificado, pressione a parte inferior de "aplicar" no canto esquerdo para aplicar à luz, mas não salve.

Salvar valor: a qualquer momento, clique no canto inferior direito do botão "OK", a configuração será salva na memória interna.

Configuração de parâmetro booleano: quando os parâmetros selecionados são um valor booleano (como ON ou OFF), podem modificar diretamente a configuração pelo item correspondente do pintinho, a configuração será salva agora.

Submenu (Parâmetro)

Item do menu principal, entre no submenu correspondente, mostrado na Figura abaixo, total de 6 submenus, incluindo classe de parâmetro e status:

ADRESS: define o endereço DMX da luz.

WORKMODE: Defina o modo de trabalho leve, mestre ou escravo quando estiver no modo de execução automática.

DISPLAY: define o parâmetro de exibição, por exemplo. selecione o idioma.

TEST: Utilizado para teste de luz, modifique os dados do canal DMX para testar a função , a função correspondente da tabela de funções do canal de referência.

ADVANCE: Define o parâmetro de execução leve.

STATUS: exibe_o status atual da luz.



Operação e instrução de parâmetro

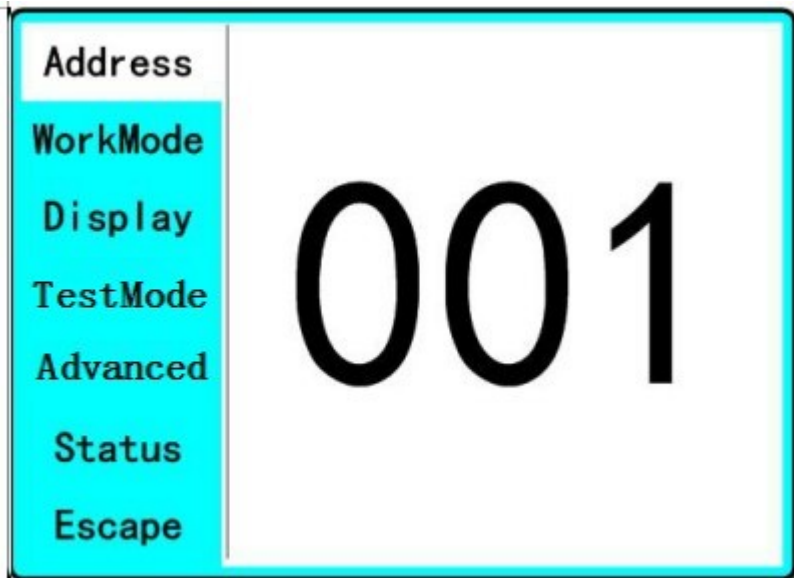
Na operação seguinte, entre no submenu (menu de parâmetros) mostrado na Figura 6

- No menu principal, pressione o botão de função 1/6 no menu de parâmetros correspondente.
- No submenu (página), o item principal do lado esquerdo do visor pode mudar rapidamente para o submenu correspondente (página).

ADDR -> Endereço: Defina o endereço DMX

Clique e selecione o "ADDR", pode entrar na página de configuração do endereço DMX, variar de 1 a 512, o código de endereço não deve ser maior que (quantidade de 512 canais), caso contrário, a luz não será controlada. A seguir está a operação:

Digite a página do endereço DMX, conforme mostrado na Figura 7, clique na área em branco no lado direito da tela e aparecerá o diglog como na Fig. 4, modifique o valor e clique em "ENTER" para confirmar e salvar o código de endereço DMX.



MODE--> WorkMode: selecionar modo de trabalho da luz:

Digite a página de 'WorkMode' como mostrado na Figura 8 e modifique as configurações. Pode definir o modo de trabalho leve, lâmpada de controle e modo de canal DMX.



DMX Ctrl: Escolha para definir o modo DMX,

- ◆ Execução automática: escolha para definir o Modo automático,
- ◆ Sound Ctrl: Escolha para definir o Sound Mode,
- ◆ Escolha M / S: disponível apenas no modo 'AUTO RUN' ou 'SOUND Ctrl'. ON -> Mestre. (Os dados serão enviados para outra lâmpada secundária imediatamente.) OFF -> Slaver. (NÃO envia dados para outra lâmpada via cabo DMX). (Padrão)
- ◆ interruptor de luz:

LIGADO -> Acenda a luz, DESLIGADO -> Desligue a luz.

◆ Qtde de canal: Suporte a luz 2 Modo de canal DMX: amostra ou extensão.

Simple -> 16CH. (Padrão) Expanda -> 20CH (ou nulo).

2.3.3 DISP -> DISPLAY: Definir exibição

Address	语言	English
WorkMode	Screen saver	Mode3
Display	Screen rotation	OFF
	Touch Enable	ON
TestMode	Touch Rectify	
Advanced		
Status		
Escape		

◆ Idioma: inglês / Mandarim.

◆ Proteção de tela: quando o painel estiver ocioso (não há operação em 10 segundos), o visor entrará no status de proteção.

DESLIGADO -> Sem proteção de tela.

Modo1 -> Modo de economia de energia, desligue a tela. Modo2 -> Exibe o endereço atual.

Modo 3 -> Exibe o ícone e o modo de trabalho atual. (Padrão)

◆ Screen Rotion: Para virar a tela.

LIGADO -> Visor normal. (Padrão) OFF -> Visor de rotação de 180 °.

◆ Ativar toque: desativa ou ativa a função de toque.

LIGADO -> Ativar função de toque. (Padrão) DESLIGADO -> Função de toque desativada.

◆ Ajuste de toque: ajusta a função de toque. Normalmente, não insira este item.

TESTE -> Modo de Teste

Entre na página como mostrado na Figura 10, a luz entrará no modo de teste; nesse modo, a luz não receberá os dados do controlador DMX .:

Address	PAN	000
WorkMode	TILT	000
Display	FOCUS	000
TestMode	COLOR	000
	GOBO	000
Advanced	PRISM	000
Status	FROST	000
Escape	STROBE	000

- ◆ PAN: 0 - 255;
- ◆ TILT: 0 - 255;
- ◆ FOCUS: 0 - 255;
- ◆ COLOR: 0 - 255;
- ◆ GOBO: 0 - 255;
- ◆ PRISM: 0 - 255;
- ◆ FROST: 0 - 255;
- ◆ STROBE: 0 - 255;

ADVA-->Advanced: Definir parâmetro de execução:

Address	PAN Insert	OFF
WorkMode	TILT Inset	OFF
Display	P/T Rectify	ON
TestMode	PAN Offset	010
	TILT Offset	010
Advanced	Lamp when	Power ON
Status	Data hold	OFF
Escape	Factory Setting	

◆ Inverter Pan: movimento PAN reverso OFF -> movimento Normal Pan. (Padrão) ON -> movimento PAN reverso.

◆ Inversão de inclinação: movimento de inversão de inclinação

DESLIGADO -> Inclinação Movimento normal. (Padrão)

ON -> movimento de inclinação inversa.

◆ Retificação P / T: desativa ou ativa a função de retificação de posição.

DESLIGADO -> Desativar retificação P / T

LIGADO -> Ativar retificação P / T- (padrão)

◆ Deslocamento de Pan: Defina a posição original de PAN. Padrão: 10

◆ Deslocamento da inclinação: defina a posição original da INCLINAÇÃO. Padrão: 10

◆ Lâmpada quando:

PowerON -> Ligue a lâmpada quando ligar. (Padrão) RstDone -> Ligue a lâmpada após a reinicialização.

Manual -> Ligue manualmente a lâmpada.

◆ Retenção de dados:

OFF -> Quando não houver sinal DMX, retorne à posição do meio. (Padrão) ON -> Quando não houver sinal DMX, pare na posição final.

◆ Configuração de fábrica: restaure todos os parâmetros para a configuração de fábrica.

Status: Exibir status

Address	Work Mode	DMX ...
WrokMode	Address	001
Display	Version	B5R. 1.1 16n
TestMode	Elapse	000H 04M
Advanced	Tatol	00000H 04M
Status	<input type="button" value="DMX Clr"/> <input type="button" value="SysRst"/>	
Escape		

- ◆ Modo de trabalho: mostra o modo de trabalho atual.
- ◆ Endereço: mostra o endereço atual.
- ◆ Versão: mostra a versão da lâmpada.
- ◆ Decorrido: Horário de trabalho após a ativação.
- ◆ Tatol: Horas de operação cumulativas

Tabela de canais:

Suporte à luz 2 modo DMX: 16 canais (amostra) e 20 canais (extensão), conforme mostrado na Tabela abaixo:

MODE	CH	NAME	Value	BRIEF
Sample 16CH	CH1	COLOR		Select color or mode--(See details: 4-2. COLOR)
	CH2	STROBE	0~3	Dark
			4~103	Strobe from slow to fast
			104~107	White
			108~207	Pulse strobe from slow to fast
			208~212	White
			213~251	Random strobe from slow to fast
			252~255	White
	CH3	DIMMING	000-255	dimming 0~100%
	CH4	GOBO		Select gobo--(See details: 4-3. GOBO)
	CH5	PRISM	0~127	Remove prism
			128~255	Insert prism
	CH6	ROTATE PRISM	0~127	Angle 0~400
			128~190	Rotate forward (Fast -- slow)
			191~192	Stop
			193~255	Rotate reverse (Slow -- fast)
	CH7	NULL		
	CH8	FROST	0~127	No frost
			128~255	Insert frost
	CH9	DIMMING	000-255	dimming 0~100%
	CH10	PAN	000-255	0~540°
	CH11	PAN FINE	000-255	
	CH12	TILT	000-255	0~270°
	CH13	TILT FINE	000-255	
CH14	MACRO	000-015	Null	
		016-031	Macro1	
		Macro2--Macro14	
		240-255	Macro15	
CH15	RESET	0~127	none	
		128~255	Reset light (stay over 3 second)	
CH16	LAMP	0~25	none	
		26~100	Turn off lamp (stay over 3 second)	

			101~255	Turn on lamp (stay over 3 second)
Extend	CH17	P/T SPEED	0~255	PAN & TILT SCAN SPEED FAST TO SLOW
20CH	CH18	COLOR SPEED	0~255	COLOR SPEED FAST TO SLOW
	CH19	FOCUS SPEED	0~255	FOCO VELOCIDADE RÁPIDO / LENTO
	CH20	GOBO SPEED	0*255	GOBO VELOCIDADE RÁPIDO / LENTO

CORES:

CH NO.	NAME	VALUE	FUNCTION
CH1	COLOR	0-4	WHITE
		5-9	WHITE+COLOR1
		10-14	COLOR1
		15-19	COLOR1 + COLOR2
		20-24	COLOR2
		25-29	COLOR2 + COLOR3
		30-34	COLOR3
		35-39	COLOR3 + COLOR4
		40-44	COLOR4
		45-49	COLOR4 + COLOR5
		50-54	COLOR5
		55-59	COLOR5 + COLOR6
		60-64	COLOR6
		65-69	COLOR6 + COLOR7
		70-74	COLOR7
		75-79	COLOR7 + COLOR8
		80-84	COLOR8
		85-89	COLOR8 + COLOR9
		90-94	COLOR9
		95-99	COLOR9 + COLOR10
100-104	COLOR10		
105-109	COLOR10 + COLOR11		
110-114	COLOR11		
115-119	COLOR11 + COLOR12		
120-124	COLOR12		
125-129	COLOR12 + COLOR13		
130-134	COLOR13		
135-139	COLOR13 + COLOR14		
140-144	COLOR14		
145-149	COLOR14 + WHITE		
150-255	Rotate forward (Fast -- slow)		

GOBOS:

CH NO.	NAME	VALUE	FUNCTION
CH4	GOBO	0-4	WHITE
		5-9	Gobo1
		10-14	Gobo2
		15-19	Gobo3
		20-24	Gobo4
		25-29	Gobo5
		30-34	Gobo6
		35-39	Gobo7
		40-44	Gobo8
		45-49	Gobo9
		50-54	Gobo10
		55-59	Gobo11
		60-64	Gobo12
		65-69	Gobo13
		70-74	Gobo14
		75-79	Gobo15
		80-84	Gobo16
		85-89	Gobo17
		90-129	Rotate forward (Fast -- slow)
		130-134	stop (white)
		135-170	Rotate reverse (Slow -- fast)
		171-175	Gobo1, shaking slow to fast
		176-180	Gobo2, shaking slow to fast
		181-185	Gobo3, shaking slow to fast
		186-190	Gobo4, shaking slow to fast
		191-195	Gobo5, shaking slow to fast
		196-200	Gobo6, shaking slow to fast
		201-205	Gobo7, shaking slow to fast
		206-210	Gobo8, shaking slow to fast
		211-215	Gobo9, shaking slow to fast
		216-220	Gobo10, shaking slow to fast
		221-225	Gobo11, shaking slow to fast
226-230	Gobo12, shaking slow to fast		
231-235	Gobo13, shaking slow to fast		
236-240	Gobo14, shaking slow to fast		
241-245	Gobo15, shaking slow to fast		
246-250	Gobo16, shaking slow to fast		
		251-255	Gobo17, shaking slow to fast

Características Técnicas:

Voltagem: AC100/240V

Frequência: 50Hz-60Hz

Consumo: 350W

Nível IP: IP20

Lâmpada: 230W 7R

Temperatura: 8000K

Disco de cores: um disco de cores, 14 tipos de chips de cores

Gobo: 17 Gobos

Prisma: 16 Faces

Proteção p/ Super-Aquecimento

Sistema Ótico da lente 3in1

Ângulo de Feixe: 0~4°

Disco de Efeitos: Oito Rotações de Prisma, Strobo, Frost

Pan Scan: 540° (16bit) Correção Elétrica

Tilt Scan: 270° (16bit) Correção Elétrica

Modos de Canais: 20 Canais DMX512

Sistema de Resfriamento: Cooler (dimensionado p/ equipamento)

Painel de Controle: Display Digital

Tamanho: 52x52x51cm (sem alças)

Peso: 19,5Kg

Embalagem: 64x44x73cm

TERMO DE GARANTIA

Este produto foi cuidadosamente avaliado em todas as fases do seu processo de fabricação. Entretanto, na improvável ocorrência de alguma falha, A HB LIGHT Indústria e Comércio Importação e Exportação assegura ao comprador original deste produto garantia contra qualquer defeito de material ou de fabricação no período de 90 DIAS a partir da data de aquisição, apresentando nota fiscal de compra, número de serial do produto e carimbo da loja datado neste Manual. A garantia cobre eventuais defeitos no material empregado ou na fabricação.

Condições de Garantia: a garantia perde sua validade se:

- O solicitante da garantia não for o comprador original, não estando a compra comprovada por nota fiscal para todos os fins legais.
- O número de série do produto esteja raspado ou tenha sido retirado.
- Alguma parte, peça ou componente do produto estiver violado.
- Lacre da HB LIGHT
- Cobertura da Garantia: a HB LIGHT dá cobertura a todas as partes, peças ou componentes que apresentem falha de fabricação dentro do prazo de garantia.

A HB LIGHT não dá cobertura às despesas:

- Geradas no conserto do produto danificado por mau acondicionamento pelo comprador para o transporte.
- Manutenção periódica e reparação ou peças devido ao desgaste normal do produto.
- Decorrentes do transporte do produto em garantia na cidade onde exista Assistência Técnica autorizada.
- Oriunda do produto que contenha adulteração ou rasuras no número de série.
- Decorrentes da fadiga esperada na utilização normal do produto.
- Com acidentes, embalagens, seguros de qualquer natureza, inclusive no transporte, e decorrentes do uso indevido do produto ou sem a devida observação às recomendações técnicas da HB LIGHT.

Nenhum valor será devido ao comprador pelo período em que o seu equipamento permanecer inoperante, nem, tampouco, o comprador poderá pedir/reclamar compensação ou indenização, por despesas diretas ou indiretas, decorrentes da reparação ou substituição do produto.

Caso fique impossibilitado o uso do produto, dentro do prazo de garantia, em razão de defeito de fabricação, e, não existindo mais peças para reposição, a HB LIGHT poderá substituir o produto por um modelo similar, sem bônus para o cliente.

A HB LIGHT não se responsabiliza e não cobre qualquer custo ou indenização decorrente de eventual falha do equipamento que resulte em danos ao usuário a não ser o conserto ou a reposição do próprio equipamento por ela produzido.



(48) 3028 7778
contato@makaudiodj.com
www.makaudiodj.com

HB

LIGHT